



RELOADED!

Die Wunden sind ausgeschlafen. Der Rausch ist verheilt.

Höchste Zeit für: „SCHLAG DEN AK reloaded!“

Nur vom 07. – 09.02.2014. Nur auf dem Wohldenberg.

Spielregeln – r e l o a d e d

1. Bei „Schlag den AK reloaded“ haben Rover-Runden aus dem DVHI die Möglichkeit, in verschiedenen Spielen gegen den Rover-AK anzutreten.
2. Das Bewertungssystem: Spiel 1 = 1 Punkt ... Spiel 15 = 15 Punkte.
3. „Schlag den AK reloaded“ ist beendet, wenn Rover oder AK mindestens 61 von 120 möglichen Punkten erreicht haben.
4. Bei Gleichstand nach 15 Spielen (= jeweils 60 Punkte) gibt es ein weiteres Spiel zur Entscheidung.
5. Es besteht die Möglichkeit, die Anzahl der Spiele zu erhöhen (= mehr als 15), sollte es die Zeit erlauben. Dies erfolgt ggf. durch eine Abstimmung.
6. Jede Rover-Runde aus dem DVHI kann Spielvorschläge einreichen. Der AK darf ebenfalls Spielvorschläge machen.
7. Jede Runde reicht ihre eigenen Vorschläge ein, darf jedoch weder selbst in dem vorgeschlagenen Spiel antreten noch etwaige Lösungen oder Lösungswege an andere Runden weitergeben. Die AK-ler bereiten ihre Spiele jeweils vor, ohne die Lösungen den anderen AK-Mitgliedern mitzuteilen.
8. Die Spiele werden jeweils vor Spielbeginn durch den Moderator ausgelost.
9. Die Spiele sollten eine Dauer von jeweils 10 Minuten nicht überschreiten.
10. Das Spiel-Material muss durch die vorschlagende Gruppe vorbereitet und zur „Stuko der Anderen“ mitgebracht werden.
11. Jeder Rover darf (bei 15 Spielen) an maximal drei Spielen teilnehmen, damit gewährleistet ist, dass möglichst viele Rover mitspielen können.
12. Eine Kostenerstattung für Spielmaterial ist leider nicht möglich.
13. Spielvorschläge könnt Ihr **bis spätestens zum 31.01.2014 (23:59 Uhr)** einreichen via Email – bitte nur an mareike.dannies@bistum-hildesheim.de (**Obacht! NICHT an Matze!**)
14. Gebt bei den Vorschlägen an: **Name der Runde, Ansprechpartner, Spielname, max. Teilnehmerzahl pro Seite, geschätzte Dauer, Spielregeln (was ist erlaubt, was nicht, wann ist ein Spiel gewonnen bzw. verloren), Material, Austragungsort am Wohldenberg** (z.B. Zeltplatz, Großer Saal o.ä.).
15. Fehlende Angaben führen dazu, dass das Spiel nicht aufgenommen werden kann. Ebenso gilt: Wenn ein ausgewähltes Spiel nicht stattfinden kann, weil es nicht korrekt vorbereitet wurde und/oder die Verantwortlichen nicht bei der Stuko auftauchen, wird das Spiel für die Gegenseite gewertet.

Anmeldung: Jede Runde meldet sich bitte bis zum 10.01.2014 gesammelt bei **Matze** an: matthias.thume@bistum-hildesheim.de. Bestandteil der Runden-Anmeldung: Name, Geburtsdatum, Vegetarier/Allergiker pro TeilnehmerIn.

Teilnehmer-Betrag: 19 Euro pro Person – bitte bar am Wohldenberg entrichten.

Ende der „Stuko der Anderen“ ist am Sonntag nach dem Frühstück. Solltet Ihr länger bleiben wollen und daher ein Mittagessen wünschen, bitte die Namen in der Anmeldungs-Email angeben!

Fahrtkostenerstattung erfolgt wie beim Nikolaus-WE bei optimaler Ausnutzung der Verkehrsmittel (Stichwort Fahrgemeinschaften = rechnerisch pro vollbesetztes Auto: mind. 4 Personen = 1 Auto)

Bei Anmeldung gelten die **Allgemeinen Rover-Regeln** (Stand: 10/2013) als zur Kenntnis genommen und akzeptiert.