



**„Die Stuko der anderen“ – Alle machen Stuko, nur die Rover machen Spöks. Lange ersehnt, nun ist es endlich soweit: SCHLAG DEN AK! Eure Spiele gegen unsere Spiele. Eure Besten gegen unsere Besten.
Nur vom 10. – 12.02.2012. Nur auf dem Wohldenber.**

Spielregeln

1. Bei „Schlag den AK“ haben Rover-Runden aus dem DVHI die Möglichkeit, in verschiedenen Spielen gegen den Rover-AK anzutreten.
2. Das Bewertungssystem: Spiel 1 = 1 Punkt ... Spiel 15 = 15 Punkte.
3. Bei Gleichstand nach 15 Spielen (= jeweils 60 Punkte) gibt es ein Stechen.
4. „Schlag den AK“ ist beendet, wenn Rover oder AK mindestens 61 von 120 möglichen Punkten erreicht haben.
5. Jede Rover-Runde aus dem DVHI kann Spielvorschläge einreichen.
6. Die vorschlagende Runde darf nicht selbst in dem Spiel antreten.
7. Der AK darf ebenfalls Spielvorschläge machen.
8. Matthias Thume wählt als Unabhängiger die 15 Spiele aus.
9. Die Spiele sollten eine Dauer von 10 Minuten nicht überschreiten.
10. Das Spiel-Material muss durch die vorschlagende Gruppe vorbereitet und zur Stuko mitgebracht werden.
11. Eine Kostenerstattung ist leider nicht möglich.
12. Spielvorschläge könnt Ihr **bis zum 01.02.2012** einreichen via Email – bitte nur an **matthias.thume@bistum-hildesheim.de**
13. Gebt bei den Vorschlägen an: **Name der Runde, Ansprechpartner, Spielname, max. Teilnehmerzahl pro Seite, geschätzte Dauer, Spielregeln (was ist erlaubt, was nicht, wann ist ein Spiel gewonnen bzw. verloren), Material, Austragungsort am Wohldenber** (z.B. Zeltplatz, Großer Saal o.ä.).
14. Fehlende Angaben führen dazu, dass das Spiel nicht aufgenommen werden kann. Ebenso gilt: Wenn ein ausgewähltes Spiel nicht stattfinden kann, weil es nicht korrekt vorbereitet wurde und/oder die Verantwortlichen nicht bei der Stuko auftauchen, wird das Spiel für die Gegenseite gewertet.